

Regulamin korzystania z oprogramowania Microsoft

I. Postanowienia ogólne

1. Regulamin określa zasady świadczenia przez Sprint Usług dotyczących korzystania z oprogramowania Microsoft. Niniejszy regulamin stanowi Regulamin szczególny w rozumieniu postanowień Regulaminu świadczenia usług przez Sprint S.A.
2. W zakres usług świadczonych przez Sprint, których dotyczy niniejszy regulamin, wchodzi czynności związane ze sprzedażą licencji SPLA oprogramowania Microsoft.

II. Słownik

Użyte w regulaminie słowa oznaczają:

1. **Regulamin** - Regulamin świadczenia usług przez Sprint S.A.;
2. **Regulamin Microsoft** – niniejszy dokument określający warunki sprzedaży licencji SPLA Microsoft;
3. **SPLA** – model licencjonowania pozwalający na dzierżawę oprogramowania Microsoft i rozliczenia dzierżawy w cyklu miesięcznym;
4. **Serwer VPS** – Virtual Private Server – usługa świadczona elektronicznie przez Sprint polegająca na udostępnieniu przestrzeni i mocy obliczeniowej na serwerze lub serwerach w modelu chmury obliczeniowej.

III. Warunki Usługi.

1. Sprint zapewnia zakup licencji SPLA Microsoft według zasad określonych w Regulaminie.
2. Okresem rozliczeniowym dla licencji SPLA jest miesiąc kalendarzowy. Opłata naliczana jest za każdy rozpoczęty miesiąc kalendarzowy.
3. Cennik licencji SPLA dostępny jest pod adresem internetowym: <https://rapiddc.pl>
4. Ogólne warunki dotyczące korzystania z oprogramowania Microsoft przedstawione są w załączniku na 1 do niniejszego regulaminu.

IV. Postanowienia końcowe

1. Regulamin Microsoft, w sprawach w nim uregulowanych, należy stosować przed innymi regulacjami dotyczącymi zawieranej Umowy, w tym Regulaminem, który stosuje się w sprawach nie uregulowanych w Regulaminie Microsoft.
2. Postanowienia Regulaminu Microsoft wchodzi w życie z dniem 03.11.2022r.

Załączniki:

1. Załącznik nr 1 – Warunki ogólne dotyczące korzystania z oprogramowania Microsoft

Warunki ogólne dotyczące korzystania z oprogramowania Microsoft

Niniejsze warunki ogólne dotyczą korzystania z oprogramowania Microsoft (zwanego dalej „Oprogramowaniem Microsoft”) dostarczanego przez SPRINT S.A. z siedzibą w Olsztynie (zwaną dalej „SPRINT”), które zawiera oprogramowanie informatyczne, ewentualną pomoc techniczną, dokumenty, dokumentację elektroniczną. SPRINT nie jest właścicielem oprogramowania. Korzystanie z oprogramowania podlega prawom i ograniczeniom, o których SPRINT poinformuje klienta.

I. Definicje

Na potrzeby niniejszych warunków ogólnych dotyczących korzystania z Oprogramowania Microsoft zamieszcza się poniższe definicje:

Oprogramowanie klienta – określa aplikację pozwalającą Urządzeniu na dostęp do usług dostarczanych przez oprogramowanie serwera VPS i na korzystanie z tych usług;

Urządzenie – dotyczy następujących urządzeń: komputer, terminal, komputer kieszonkowy pager, telefon, smart phone lub wszelkie inne urządzenie, na którym może być zainstalowane Oprogramowanie klienta.

II. Prawa własności do oprogramowania

Wszystkie tytuły własności i prawa własności intelektualnej związane z oprogramowaniem oraz z jego elementami, takimi jak: obrazy, fotografie, animacje, dokumenty video, audio, muzyka, teksty i aplety, będącymi jego częścią, należą do firmy Microsoft lub firm dostarczających te elementy. Oprogramowanie Microsoft jest chronione przez prawa autorskie oraz międzynarodowe umowy dotyczące praw autorskich jak również umowy dotyczące własności intelektualnej. Posiadanie oprogramowania, dostęp do niego oraz korzystanie z niego nie oznacza posiadania praw własności do oprogramowania ani praw własności intelektualnej.

III. Korzystanie z oprogramowania klienta

Klient ma prawo do używania oprogramowania klienta zainstalowanego przez SPRINT na urządzeniu jedynie postępując zgodnie z instrukcjami i wykorzystując go do działalności związanych z usługami dostarczonymi przez SPRINT.

IV. Kopie

Wykonywanie kopii oprogramowania jest zabronione oprócz kopii Oprogramowania klienta na urządzeniu klienta, na którą zezwolenie wydaje SPRINT. Klient musi usunąć Oprogramowanie klienta i/lub oprogramowanie Microsoft w dniu wygaśnięcia lub anulowania umowy z SPRINT lub po przeniesieniu praw własności do Urządzenia na inną osobę. Klient nie może wykonywać kopii dokumentacji dostarczonej wraz z Oprogramowaniem Microsoft.

V. Ograniczenia w inżynierii odwrotnej, dekompilacji i dezasemblacji

Nie ma możliwości dokonywania inżynierii wstecznej, dekompilacji i dezasemblacji Oprogramowania Microsoft, oprócz sytuacji gdy prawo zezwala na taką działalność.

VI. Zakaz rozpowszechniania

Zakazuje się pożyczania i rozpowszechniania pośrednio lub bezpośrednio Oprogramowania Microsoft oraz jego udostępniania osobom trzecim.

VII. Sposób weryfikacji zgodności.

1. Weryfikacja zgodności. Klient ma obowiązek niezwłocznie, nie później niż 48 godzin, od wpłynięcia żądania Srintu, udzielić firmie Sprint wszelkich informacji, jakie mogą być wymagane na potrzeby weryfikacji zgodności licencji, w tym potwierdzenia posiadania licencji na Oprogramowanie Microsoft, z których Klient korzysta w ramach Umowy, a także zezwolić mu na dostęp do systemów operacyjnych wszystkich serwerów VPS obsługujących Oprogramowanie Microsoft.

Nieudzielenie Srintowi informacji wymaganych na potrzeby weryfikacji zgodności licencji lub nieudzielenie dostępu do systemów operacyjnych stanowi rażące naruszenie postanowień niniejszego regulaminu i może skutkować rozwiązaniem Umowy i/lub wstrzymaniem świadczenia Usługi ze skutkiem natychmiastowym z winy Klienta.

2.Użytkowanie bez posiadania licencji. Jeżeli weryfikacja zgodności z zapisami niniejszej Umowy wykaże użytkowanie Oprogramowania Microsoft bez posiadania licencji, Klient uiszczy opłatę w wysokości 130% obowiązującej w danym momencie ceny za każdą nieopłaconą licencję. Sprint założy przy tym, że tego rodzaju niezgłoszone użytkowanie rozpoczęło się wraz z nawiązaniem relacji z Klientem, chyba że Klient będzie w stanie zasadnie dowieść, iż działanie to miało inny zakres i czas trwania.

VIII. Rozwiązanie umowy

SPRINT może rozwiązać umowę z klientem w przypadku złamania niniejszych warunków ogólnych. W przypadku odebrania praw lub anulowania umowy klient jest zobowiązany zaprzestać korzystania z Oprogramowania Microsoft i nie logować się do niego zdalnie. Ponadto, klient zobowiązuje się do usunięcia wszystkich kopii Oprogramowania oraz posiadanych przez klienta jego elementów składowych.

IX. Gwarancja, odpowiedzialność, wnioski ze strony Microsoft

W przypadku jakichkolwiek gwarancji, odpowiedzialności za szkody lub odwołań, będą one dotyczyły SPRINT, a nie Microsoft ani filii tej firmy.

X. Pomoc techniczna

Pomoc techniczna dotycząca oprogramowania Microsoft jest dostarczana przez firmę SPRINT, w zakresie wynikającym z umowy zawartej przez SPRINT z klientem a nie przez Microsoft, chyba że coś innego wynika z innych zapisów.

XI. Tolerancja awarii

Oprogramowanie Microsoft używa technologii, która może ulegać awariom i która nie została stworzona do używania w środowiskach lub aplikacjach, w których uszkodzenie oprogramowania mogłoby doprowadzić do zagrożenia utraty życia, uszkodzeń ciała lub poważnych szkód zdrowotnych, materialnych lub ekologicznych.

XII. Ograniczenia dotyczące eksportu

Oprogramowanie Microsoft zostało wyprodukowane w Stanach Zjednoczonych i jest przeznaczone do eksportu podlegającego kontroli prawa Stanów Zjednoczonych. Klient akceptuje fakt, że będzie podlegał prawu narodowemu i międzynarodowemu dotyczącemu tego oprogramowania, w tym amerykańskim ustawom administracyjnym dotyczącym eksportu, jak również restrykcjom przeznaczonym dla klientów docelowych, ustalonym przez rząd USA oraz przez rządy innych krajów.

XIII. Odpowiedzialność za złamanie ogólnych warunków

Poza odpowiedzialnością wobec SPRINT, klient akceptuje fakt, że będzie ponosił odpowiedzialność wobec firmy Microsoft w przypadku niedotrzymania niniejszych warunków ogólnych.